

Le DILEMME DU ROI : aide de jeu

Mise en place :

- Placez les **marqueurs ressources** et le marqueur **stabilité** au **milieu**
- Placez **3 jetons pouvoir** sur la **zone centrale de la Balance**
- Chaque joueur prend **8 jetons pouvoir** et **10 pièces d'or**
- Retirer un objectif secret puis **choix des objectifs secrets** dans l'**ordre inverse** du prestige
- Joueur avec le plus haut prestige récupère le jeton Meneur
- Joueur avec le plus bas prestige récupère le jeton Modérateur
- Mettre en place les cartes **événements** (cf. carte elle-même)
- Trier les cartes **histoire** en fonction de leur **symbole**, par ordre **croissant**
- **Cochez** une case sur chaque **autocollant**
- Pour chaque ressource : montez de 1 par autocollant positif, baissez de 1 par autocollant négatif (*ne pas changer les jetons de face, ne pas bouger le marqueur stabilité*)
- Chaque autocollant positif : +1 pouvoir pour le signataire
Chaque autocollant négatif : -1 pouvoir pour le signataire
- Objectifs publics : pour chaque ressource
Le signataire de l'autocollant positif le plus récent (ou le plus à droite) reçoit l'objectif public correspondant
Idem négatif
(*2 objectifs publics positifs ET 2 négatifs max par joueur, le joueur choisit lesquels il garde*)
- Vérifier les bonus de Haut Fait

Partie :

- Piochez un dilemme
- Placez les marqueurs issus sur la balance
- Vote
rappel : quand un joueur passe il reçoit une pièce
- Résolution du vote
- Résolution du dilemme
Rappel : bouger le marqueur stabilité dans l'ordre des ressources indiqué sur la carte
 - Coller les autocollants sur l'emplacement vide le plus à gauche, ou sur l'autocollant avec le plus de cases cochées (si plusieurs le plus à gauche)
 - Si enveloppe avec carte histoire, le meneur la signe
 - Si carte épilogue, le signataire majoritaire reçoit le bonus (si plusieurs joueurs, chacun le reçoit)

Fin de partie :

- Calculer les scores
 - Objectifs secrets ressources
 - Objectifs secrets argent
 - Objectif public positif, 3 points si le + haut, 1 point si 2^{ème} plus haut
 - Objectif public négatif, -3 points si le + bas, -1 point si 2^{ème} plus bas
 - 2 points pour le ou les joueurs ayant le plus de jetons pouvoir
 - 1 point pour le ou les joueurs étant deuxième en nombre de jetons pouvoir

- Marquer les scores sur les chroniques
 - Remplir le tableau de chroniques
 - Reporter le score sur le paravent

Rang durant cette partie	Le roi est mort		Le roi a abdicé			
	Points de Prestige	Points de Convoitise	👑 est en haut de la piste		👑 est en bas de la piste	
			Points de Prestige	Points de Convoitise	Points de Prestige	Points de Convoitise
1 ^{er}		-		-	-	
2 ^e		-		-	-	
3 ^e <i>(seulement à 4-5 joueurs)</i>				-	-	
4 ^e <i>(seulement à 5 joueurs)</i>				-	-	
Dernier	-		-			-

Rappel : en cas d'égalité, tous les joueurs concernés gagnent la même chose

Rappel : il faut toujours un ou des derniers

- Le gagnant choisit le nom du prochain roi.
- Cochez les hauts faits et alignements de maison sur le paravent
- Sauvegarder (cf. p34)